



U10

PRAVILO	PROPOZICIJA
SISTEM TAKMIČENJA	Turnirski. U kategoriji je prijavljeno 8 ekipa i planirano 8 turnira. Na svakom turniru učestvuje 6 ekipa; dve ekipe prema kalendaru ne nastupaju. Utakmice se igraju poprečno "cross-ice", istovremeno na 3 terena; 5 rotacija i 15 "cross-ice" utakmica. Koriste se regularni golovi (180x120cm) i regularan pak.
DAN ORGANIZOVANJA TURNIRA	Prema terminima usvojenog kalendara
VREME POČETKA TURNIRA	Između 09:00-16:00h
DOZVOLJENI UZRAST	Igrači i igraciice rođeni 01.01.2017 i mlađi
MINIMALAN BROJ IGRAČA ZA UČEŠĆE NA TURNIRU	9+1 (3 postave po 3 igrača + 1 golman)
MAKSIMALAN BROJ IGRAČA	12+2 (4 postave po 3 + 2 golmana)
PRAVO NASTUPA STARIJIH IGRAČA/IGRAČICA	Dozvoljen neograničen broj igračica 01.01.2016 i mlađe. Dozvoljeno maksimalno 5 igrača rođenih 01.01.2016 i mlađi.
MINIMALNI KRITERIJUM ZA OBRADU LEDA	Pre početka turnira i posle treće rotacije
TRAJANJE UTAKMICE	1x18 min bez zaustavljanja vremena Postave se smenjuju na 60 sekundi
SANKCIONISANJE PREKRŠAJA	Svaki prekršaj se sankcioniše penalom
REZULTATI I TABELA	Na turniru se ne evidentiraju rezultati i ne formira tabela



U10 - PRAVILA I PROPOZICIJE

SISTEM TAKMIČENJA:

Turnirski. U kategoriji je prijavljeno 8 ekipa i planirano 8 turnira. Na svakom turniru učestvuje 6 ekipa, dok dve ekipe prema usvojenom kalendaru ne nastupaju. Svaka ekipa učestvuje na 6 turnira. Igra se istovremeno na tri poprečna terena, kroz pet rotacija i ukupno 15 "cross-ice" utakmica.

DAN ORGANIZOVANJA TURNIRA:

Turniri U10 igraju se u sledećim terminima: 20.09, 27.09, 04.10, 11.10, 18.10, 25.10. i 12.11.2026, kao i 09.01.2027. Organizator je dužan da poštuje usvojeni kalendar. Promena datuma moguća je zbog zauzetosti klizališta ili uz saglasnost svih klubova učesnika i odobrenje sportskog direktora SHLS.

VREME POČETKA TURNIRA:

Turnir U10 kategorije mora početi u terminu 09:00-16:00h, dana predviđenog usvojenim kalendarom.

DOZVOLJENI UZRAST:

Pravo nastupa na turnirima U10 kategorije imaju igrači/igračice rođeni 01.01.2017 i mlađi.

MINIMALAN BROJ IGRAČA ZA UČEŠĆE NA TURNIRU:

Svaka ekipa koja nastupa na U10 "A" turniru mora da ima 9+1 igrača, odnosno 3 postave od po 3 igrača + 1 golman.

PRAVO NASTUPA STARIJIH IGRAČA/IGRAČICA:

Dozvoljen neograničen broj igračica 01.01.2016 i mlađe.

Dozvoljeno maksimalno 5 igrača rođenih 01.01.2016 i mlađi.

FORMAT UTAKMICE:

- Led se obrađuje pre početka turnira i posle treće utakmice
- 1x18 min bez zaustavljanja vremena
- Postave se smenjuju na 60 sec
- Utakmice će se igrati po širini terena, 3 istovremeno (pokretne pregrade).
- Biće korišćeni regularni golovi (180x120cm) i regularan pak

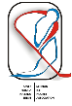


PRAVILA:

- SHLS preporučuje da se postave u sklopu svake ekipe definišu pre početka turnira i označavaju različitom bojom “trakice” koju igrači nose oko ruke (prva postava – žuta boja, druga – zelena, treća –bela, reserve-crvena).
- Nije dozvoljeno “mešanje” postava, odnosno nastup igrača za postavu kojoj ne pripada.
- Da bi ekipa mogla da nastupa, neophodno je da pre početka utakmice dostavi delegatu spisak igrača (ime, prezime, datum rođenja), kopiju polise osiguranja i dokaz da svi igrači imaju obavljen lekarski pregled.
- Pre početka turnira dostavljaju se spisak igrača, dokaz o osiguranju i lekarski pregled.
- Sudija baca pak na sredini na početku utakmice i posle svakog gola.
- Stalna upotreba najmanje tri postave je obavezna.
- Igra telom je zabranjena.
- Nije dozvoljena zamena igrača dok je igra u toku.
- Rezultati se ne evidentiraju i ne formira se tabela.
- Svaki prekršaj kažnjava se kaznenim udarcem.
- U slučaju povrede, ako nema rezerve, trener može odrediti jednog igrača za nastup u dve postave.
- Promena postava vrši se bez zaustavljanja vremena; svi igrači moraju klizati iza svog gola, pa nakon toga po pak.
- Povlačenje golmana i uvođenje dodatnog četvrtog igrača dozvoljeno je samo u poslednja tri minuta, u suprotnom kršenje ovog pravila se sankcioniše penalom.



SPORTSKI DIREKTOR
20.08.2026
Nemanja Jankovic



Datum	Kategorija	Organizator	Broj ekipa	Ucesnici	Broj mini-utakmica po turniru	Vremenski blok	Napomena
26.9.2026	U10	HK Red Team	6	HK Red Team, HK Vojvodina Crveni, HK Vukovi Sarajevo, HK Vojvodina Beli, HK Partizan Beli, HK Spartak Subotica	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
3.10.2026	U10	HK Partizan Crni	6	HK Red Team, HK Partizan Crni, HK Vukovi Sarajevo, HK Vojvodina Beli, HK Partizan Beli, HK Spartak Subotica	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
11.10.2026	U10	HK NS Stars	6	HK Red Team, HK Partizan Crni, HK NS Stars, HK Vojvodina Beli, HK Partizan Beli, HK Spartak Subotica	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
17.10.2026	U10	HK Vukovi Sarajevo	6	HK Red Team, HK Partizan Crni, HK NS Stars, HK Vojvodina Crveni, HK Vukovi Sarajevo, HK Spartak Subotica	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
25.10.2026	U10	HK Vojvodina Crveni	6	HK Red Team, HK Partizan Crni, HK NS Stars, HK Vojvodina Crveni, HK Partizan Beli, HK Spartak Subotica	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
31.10.2026	U10	HK Vojvodina Beli	6	HK Red Team, HK Partizan Crni, HK NS Stars, HK Vojvodina Crveni, HK Vukovi Sarajevo, HK Vojvodina Beli	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
20.11.2026	U10	HK Partizan Beli	6	HK Partizan Crni, HK NS Stars, HK Vojvodina Crveni, HK Vukovi Sarajevo, HK Vojvodina Beli, HK Partizan Beli	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.
14.1.2027	U10	HK Spartak Subotica	6	HK NS Stars, HK Vojvodina Crveni, HK Vukovi Sarajevo, HK Vojvodina Beli, HK Partizan Beli, HK Spartak Subotica	15	09:00-16:00	3 cross-ice utakmice istovremeno; 5 rotacija. U8 i U10 se igraju u odvojenim vremenskim blokovima.